**Anexa 1.1. Manual înscriere proiecte**

**Instrucțiuni de utilizare privind**

***Sistemul informatic integrat de management pentru PNRR***

***Inscrierea beneficiarilor in vederea depunerii de proiecte in cadrul apelurilor***

Cuprins

[**1.** **Inscrierea utilizatorului** 2](#_Toc100312055)

[**1.1.** **Crearea contului** 2](#_Toc100312056)

[**1.2.Logarea in aplicatie** 7](#_Toc100312057)

[**1.3. Resetare parola** 8](#_Toc100312058)

[**1.4. Delogarea utilizatorului** 10](#_Toc100312059)

[**2.** **Profilul meu** 11](#_Toc100312060)

[**3.** **Identificare electronica** 13](#_Toc100312061)

[**4.** **Gestionare persoane juridice** 16](#_Toc100312062)

[**4.1.** **Inscriere persoana juridica** 16](#_Toc100312063)

[**4.2.** **Selecteaza persoana juridica** 20](#_Toc100312064)

[**4.3.** **Date persoana juridica** 21](#_Toc100312065)

[**5.** **Setarile contului** 21](#_Toc100312066)

[**5.** **Proiectele mele** 23](#_Toc100312067)

[**5.1. Adauga Proiect** 23](#_Toc100312068)

[**5.2. Completeaza proiect** 25](#_Toc100312069)

[**5.3. Blocheaza proiect** 31](#_Toc100312070)

[**5.4. Sterge Proiect** 32](#_Toc100312071)

[**5.5. Deblocheaza Proiect** 33](#_Toc100312072)

[**5.6. Transmite Proiect** 33](#_Toc100312073)

[**5.7. Vizualizeaza Proiect** 35](#_Toc100312074)

[**5.8. Recipisa** 36](#_Toc100312075)

[**6.Transparenta** 36](#_Toc100312076)

# **Inscrierea utilizatorului**

## **Crearea contului**

Inregistrarea utilizatorilor se va efectua prin accesarea link-ului: proiecte.pnrr.gov.ro.

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Se va apasa butonul Creeaza cont. Se va afisa ecranul de Inregistrare.

Se vor completa credențialele de autentificare de tipul: ***adresa de e-mail*** și ***parola****.*, se va bifa campului Nu sunt robot din sectiunea CAPTCHA.Confirmarea inregistrarii în cadrul aplicației se realizează prin apăsarea butonului **Creeaza cont.**

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Optiunea este destinata utilizatorilor sistemului informatic care nu detin cont. Acestia vor accesa sectiunea **Inregistreaza-te,** vor completa campurile obligatorii ( marcate cu\*) cu respectarea regulilor impuse:

* ***E-mail\****
* ***Parola\*-*** ce va contine obligatoriu***:***
* *o majuscula*
* *o minuscula*
* *o cifra*
* *un caracter special*
* *8 caractere*
* ***Confirma parola)\****
* Graphical user interface, application

  Description automatically generated

In cazul in care cele doua campuri- Parola, respectiv *Confirma parola*, nu coincid Sectiunea Confirma parola se va evidentia cu rosu.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Dupa completarea corecta a datelor sistemul va afisa mesajul de confirmare si va trimite un e-mail catre adresa folosita pentru crearea contului.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Utilizatorul va primi e-mail de confirmare creare cont pe adresa mentionata pe care il va accesa. Mesajul este automat si nu necesita raspuns. Link-ul este disponibil pentru accesare 24 ore de la crearea acestuia, in caz contrar devine invalid, iar utilizatorul va relua procesul de creare cont.

## **1.2.Logarea in aplicatie**

Se vor completa credențialele de autentificare de tipul: ***adresa de e-mail*** și ***parola****.*, se va bifa campului Nu sunt robot din sectiunea CAPTCHA si se va apasa butonul Autentificare.

Graphical user interface, application, website

Description automatically generated

## **1.3. Resetare parola**

In situatia in care utilizatorul uita parola, sistemul pune la dispozitia acestuia optiunea “Ai uitat parola?”, Linkul de recuperarea a parolei se va regasi pe adresa de e-mail pentru care a fost creat contul.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Dupa completarea adresei de e-mail se apasa butonul Reseteaza parola.

Se va afisa un mesaj pentru proiecta de resetare a parolei si se va trimite pe e-mailul declarat un link pentru resetarea parolei.

A picture containing text

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message, email

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

## **1.4. Delogarea utilizatorului**

Utilizatorul aplicatiei se va deconecta prin accesarea optiunii **Delogare**, sau va fi delogat automat de catre sistem daca trece perioada de inactivitate de 15 minute.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

# **Profilul meu**

Dupa inregistrare/logare in aplicatie, utilizatorul va fi indrumat sa completeze profilul

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

Dupa Completarea datelor de personale este obligatorie in vederea depunerii unui proiect. Dupa confirmarea datelor, sistemul va deschide pagina principala a aplicatiei,

In interfata de introducere a datelor utilizatorului se vor introduce:

* **date de identificare**: nume, prenume, CNP, serie si numar act de identitate, data nasterii

***Datele de identificare trebuie sa fie in conformitate cu actul de identitate pentru a fi validate.*** In caz contrar acestea nu pot fi salvate.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

* **date de corespondenta**: adresa (judet, localitate, strada, nr,bloc, scara, apartament, cod postal), date de contact: numar de telefon, e-mail

Graphical user interface, application

Description automatically generated

* **confidentialitate-** prin aceptarea politicilor de utilizare mentionate.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Ghidarea utilizatorului in cadrul aplicatiei se efectueaza prin accesarea butoanelor:

* **Pasul urmator**
* **Pasul anterior**
* **Finalizeaza**

# **Identificare electronica**

Completarea datelor utilizatorului va fi urmata de identificarea electronica. La accesarea sistemului, acesta va deschide interfata de identificare electronica iar utilizatorul va parcurge pasii impusi:

* Apasa butonul Adauga certificat;
* descarca formularul de inregistrare a certificatului utilizat la semnarea digitala;
* semneaza digital documentul descarcat;
* incarca documentul semnat.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Sistemul valideaza fisierul si inregistreaza certificatul, iar in cazul in care utilizatorul incarca alt fisier decat cel descarcat-> afiseaza mesaj de eroare. Deopotriva, invalidarea unui certificat digital va fi urmata de mesaj de eroare, utilizatorul fiind atentionat in acest sens in vederea remedierii si incarcarii unui **certificat valid**.

Incarcarea certificatului semnat va trebui sa apartina utilizatorului aplicatiei, in cazul in care se identifica date contrare, sistemul nu va permite finalizarea procesului de identificare electronica.

Dupa incarcarea certificatului semnat, acesta va fi disponibil utilizatorului pentru:

* *previzualizare*
* *descarcare*
* *stergere*

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Se vor afisa informatii de tipul:

* nume fisier
* numar certificat
* data expirare certificat
* data incarcare fisier

Expirarea unui certificat presupune regenerarea acestuia, prin urmare este un alt certificat, iar Identificarea Electronica trebuie refacuta.

De fiecare data cand un utilizator schimba un certificat (expira, alt provider, pierde token) **trebuie refacuta Identificarea Electronica.**

Toate documentele incarcate in sistemul informatic trebuie sa fie asumate prin semnarea fiecaruia cu un certificat digital calificat detinut de utilizator.

Certificatele calificate pentru semnatura electronica sunt cele emise de catre prestatorii calificati de servicii de incredere.

# **Gestionare persoane juridice**

## **Inscriere persoana juridica**

Dupa crearea contului, a profilului, respectiv a identificarii electronice, utilizatorului sistemul va proceda la inscrierea persoanei juridice, prin alegerea sectiunii aferente din meniul afisat prin accesarea icoanei cu numele utilizatorului.

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Inscrierea unei persoane juridice in cadrul sistemului informatic se va realiza prin accesarea sectiunii aferente.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Utilizatorul va introduce CUI-ul aferent persoanei juridice, iar sistemul, dupa verificarile de rigoare, va popula campurile**: CUI/CIF** si **Denumire.** Campurile vor fi preluate ca atare, utilizatorul neavand drept de editare a acestora.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Ulterior, popularii campurilor de catre sistem, utilizatorul:

* Va descarca declaratia de reprezentant/imputernicit
* Va semna digital declaratia descarcata
* Va incarca declaratia semnata
* Va apasa butonul **Inscrie persoana juridica**

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Daca inscrierea persoanei juridice se va face cu succes sistemul va emite mesaj de confirmare actiune, in partea dreapta-jos a ecranului si afiseaza interfata **Date persoana juridica**.

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

In interfata **Date persoana juridica,** utilizatorul va modifica/adauga Datele de contact :

* Numar telefon
* E-mail

Actiunea de modificare date se va finaliza prin apasarea butonului Salveaza, iar sistemul va emite mesaj de confirmare actiune, in partea dreapta-jos a ecranului si va afisa informatiile despre persoana juridica adaugata.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## **Selecteaza persoana juridica**

Selectarea persoanei juridice va fi disponibila dupa adaugarea acesteia. Utilizatorul va accesa **Entitate juridica** si va selecta persoana juridica din lista.

Persoana juridica este selectata, iar sistemul deschide pagina aferenta. Vizualizarea, introducerea si modificarea datelor cu privire la entitatea juridica vor fi posibile doar dupa selectarea acesteia.

Graphical user interface, application, email, Teams

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

## **Date persoana juridica**

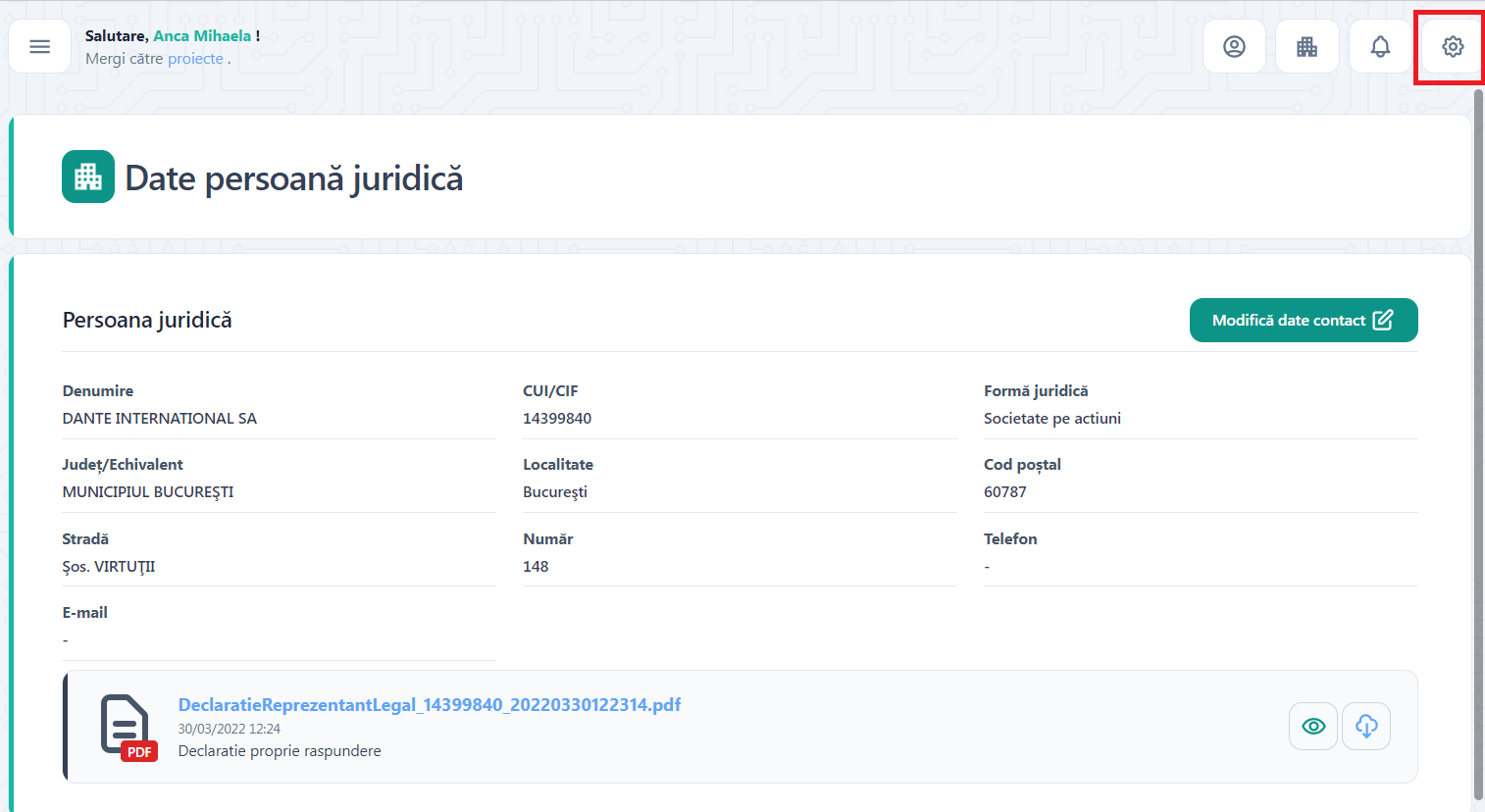
Pagina este disponibila utilizatorului pentru vizualizare si modificare informatii dupa selectarea persoanei juridice. Informatiile needitabile (date de identificare: **denumire, cod fiscal, forma juridica,** sediu social: **judet/echivalent, localitate, cod postal, strada**).

Graphical user interface, text, application, email, Teams

Description automatically generated

# **Setarile contului**

Pentru a accesa setarile contului se va apasa butonul Setari.



Se va deschide modalul Setari.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Utilizatorul poate opta pentru una dintre optiunile afisate.

# **Proiectele mele**

Utilizatorul acceseaza meniul Proiectele mele pentru a vizualiza un proiect creat sau pentru a adauga un nou proiect

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## **5.1. Adauga Proiect**

Pentru a adauga un proiect se apasa butonul Adauga proiect.

Dupa apasarea butonului se va deschide sectiunea de adaugare proiect.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Utilizatorul completeaza campul Titlu cu denumirea aleasa pentru proiectul pe care doreste sa il depuna si apoi selecteaza din lista apelul pentru care doreste sa depuna un proiect din lista de apeluri deschise.

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Dupa completarea campului Titlu si selectarea apelului apasati butonul Adauga proiect.

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Dupa adaugarea unui proiect, acesta se va regasi in lista Proiectele mele.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Dupa creare un proiect poate fi Completat , Sters, Blocat.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Completeaza | Sterge | Blocheaza |

Dupa blocarea proiectului, aceasta poate fi Vizualizata, Deblocata, Transmisa.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Text, icon  Description automatically generatedVizualizeaza | Icon  Description automatically generatedDeblocheaza | Graphical user interface, application, icon  Description automatically generatedTransmite |

## **5.2. Completeaza proiect**

La apasarea butonului Completeaza proiectul se va deschide pagina de completare a proiectului.

Graphical user interface, text, application, email, Teams

Description automatically generated

In sectiunea Apel se vor afisa informatii referitoare la apel: Denumire, Tip , Institutie, Buget.

In sectiunea Proiect utilizatorul va completa prin apasarea butonului Modifica detaliile proiectului : Analiza DNSH, Valoare solicitata proiect , Buget Proiect.

Utilizatorul completeaza campurile obligatorii si apasa butonul Salveaza.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Dupa salvare informatiile vor fi afisate in sectiunea Proiect.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Sectiunea Persoana juridica

Utilizatorul va regasi afisate informatiile aferente persoanei juridice completate la inregistrarea acesteia.

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Sectiunea Reprezentant legal

Utilizatorul va regasi afisat informatiile aferente persoanei juridice completate la inregistrarea persoanei juridice.

Utilizatorul va putea sa isi modifice datele prin apasarea butonului Modifica.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Se va deschide o caseta pentru modificare reprezentant legal.

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

La selectarea reprezentant legal roman se va deschide o caseta cu toate informatiile reprezentantului legal declarat la inregistrare. Toate campurile pot fi modificate.

Dupa efectuarea modificarilor se apasa butonul Salveaza.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

La selectarea reprezentant legal strain se va deschide un modal cu toate informatiile reprezentantului legal declarant la inregistrare. Toate campurile pot fi modificate. Suplimentar campurilor afisate pentru representant legal roman, vor mai aparea campurile Numar pasaport si tara.

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Dupa efectuarea modificarilor se apasa butonul Salveaza.

Sectiunea Documente

Utilizatorul va putea adauga documentele necesare proiectului prin apasarea butonului Adauga

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Se va deschide un modal pentru adaugare document.

Graphical user interface, text, application, Teams

Description automatically generated

Utilizatorul va alege din lista categoria documentului pe care doreste sa il incarce si apoi va incarca documentul.

Categorie document Cerere de finantare este document obligatoriu si utilizatorul va incarca cererea de finantare descarcata si completata de pe site-ul responsabilului pentru apelul respectiv. Documentul va trebui semnat digital.

Se pot incarca mai multe documente o data sau poate fi incarcat un singur document in limita a 50mb. Pe categorie document Cerere finantare si Analiza DNSH se va putea adauga un singur document.

Daca in sectiunea Proiect se va bifa campul Analiza DNSH si aceasta categorie de document va fi obligatoriu de incarcat.

Dupa incarcarea documentului se apasa butonul Adauga.Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Dupa adaugare se vor afisa in sectiunea Documente toate documentele incarcate, iar acesta va fi disponibile utilizatorului pentru:

* *previzualizare*
* *descarcare*
* *stergere*

## **5.3. Blocheaza proiect**

Dupa completarea tuturor informatiilor si adaugarea documentelor obligatorii, utilizatorul poate bloca proiectul prin apasarea butonului Blocheaza.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

La apasarea butonului se va afisa un mesaj de confirmare a operatiunii de stergere, iar utilizatorul va confirma operatiunea.

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Butonul de blocare pentru proiect este disponibil si in pagina Proiectele mele.

A picture containing application

Description automatically generated

## **5.4. Sterge Proiect**

Dupa ce a fost adaugat un proiect, acesta poate fi sters prin apasarea butonului Sterge.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

La apasarea butonului se va afisa un mesaj de confirmare a operatiunii de stergere, iar utilizatorul va confirma operatiunea.

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Butonul de Stergere pentru proiect este disponibil si in pagina Proiectele mele.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

## **5.5. Deblocheaza Proiect**

Dupa blocarea unui proiect acesta poate fi deblocat prin apasarea butonului Deblocheaza.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Butonul Deblocheaza este disponibil atat in pagina de vizualizare proiect cat si in pagina Proiectele mele.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

La apasarea butonului se va afisa un mesaj de confirmare a operatiunii de deblocare iar utilizatorul va confirma operatiunea.

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

## **5.6. Transmite Proiect**

Dupa blocarea unui proiect acesta poate fi transmis prin apasarea butonului Transmite.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Butonul Transmite este disponibil atat in pagina de vizualizare proiect cat si in pagina Proiectele mele.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

La apasarea butonului se va afisa modalul Transmite formular depunere. Utilizatorul va descarca formularul de depunere generat de aplicatie, il va semna digital si il va incarca.

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Dupa incarcarea documentului se apasa butonul Transmite.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

La apasarea butonului Transmite sistemul valideaza fisierul incarcat, iar in cazul in care utilizatorul incarca alt fisier decat cel descarcat -> afiseaza mesaj de eroare.

## **5.7. Vizualizeaza Proiect**

Dupa blocarea si/sau transmiterea unui proiect, acesta va putea fi vizualizat.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

La apasarea butonului viualizeaza se va descchide pagina Detalii proiect iar utilizatorul poate vedea toate informatiile respectivului proiect.

## **5.8. Recipisa**

Dupa transmiterea cu succes a proiectului si primirea numarului de ordine (pe care il regasiti in sectiune Transparenta) se va emite o recipisa care se va regasi in pagina de vizualizare a proiectului in lista de documente atasate proiectului.

A picture containing Teams

Description automatically generated

# **6.Transparenta**

Pentru a accesa sectiunea transparenta se allege din meniu Transparenta.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Se va deschide pagina dedicata transparentei proiectelor unde se vor regasi dupa efectuarea filtrarii toate proiectele depuse pe apelul selectat.

Utilizatorul va putea efectua o filtrare in functie de Apel sau dupa Apel si CUI/CIF al aplicantului.

In Campul Apel care este de tip lista derulanta utilizatorul poate cauta un anumit apel prin tastarea denumirii respectivului apel, sau a denumirii ministerului care a lansat apelul.

Graphical user interface, text, application, Word

Description automatically generated

Dupa completarea campurilor de filtrare se apasa butonul Cauta.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Dupa apasarea butonului Cauta se vor afisa toate proiectele depuse pe apelul selectat sau pe apelul si CUI/CIF selectate.

Graphical user interface, application

Description automatically generated